



CLINIC EN MEAZTEGI EL 29 DE MAYO

CIRCUITOS DE 18 HOYOS DE 3ª A 6ª CATEGORÍA
Y DE PITCH & PUTT

PARA INSCRIBIRSE A ESTE CLINIC:

Enviar correo a info@bizkaiagolf.eus indicando e, sus datos personales (nombre, apellidos, n° de licencia y teléfono) adjuntando el justificante de pago mediante transferencia bancaria a la cuenta de la Federación Vizcaína de Golf: ES3320950000709102971272.

**Cerrándose la inscripción este
viernes 28 de mayo las 12:00am**



CLINICS

VIZCAINO 3ª-6ª Categorías y Pitch & Putt

Todos los Clinics de la Federación Vizcaína de Golf pertenecientes al Circuito de 3ª a 6ª Categorías y al Circuito de Pitch&Putt tienen el siguiente formato:

- Duración: 3 horas. 10:30-13:30 h.
- Estaciones: 1 Putt, 1 Chip y 1 de Driver
- Ratio alumno/a – Pro: 10-1 máximo
- Rotaciones: Actividad de 50 minutos por estación
- Participantes: Inscritos en alguno de los dos circuitos mencionados
- Inscripciones: 10€ inscritos en circuitos. 35€ (resto de jugadores no inscritos). info@bizkaiagolf.eus



CLINICS VIZCAINO 3ª-6ª Categorías y Pitch & Putt



Estación de Putting

50 minutos de clinic revisando los fundamentos del putting con el objetivo de optimizar los resultados en este tipo de golpe.

1. Bienvenida, Reglas y Puntuación Explicación – 5 minutos
 - Cada participante ejecuta un putt desde cada distancia: 2, 5 y 10 metros
 - Los putts se miden desde el centro del hoyo a los círculos de distancia claramente marcados en el green
 - Cualquier bola que repose en alguna de las líneas obtendrá la puntuación más alta de las dos distancias que separa
 - En caso de empate, se usará el último putt para desempatar (seguido del 2º y del 1º si es necesario). Si persiste el empate, se declararán co-ganadores
2. Demostración de Putting – 2 minutos
3. Instrucción de Putting – 10 minutos
 - a. Puntos a cubrir durante la instrucción
 - Posición de la bola
 - Técnica
 - Ritmo
 - Alineación
4. Práctica individual de lo aprendido – 15 minutos
5. Juego competitivo – 18 minutos

PUNTUACIÓN PUTTING	
Puntos	Descripción
1 pto	Bola que reposa a más de 1,5 mts del hoyo
2 ptos	Entre 1,2 – 1,5 mts
5 ptos	Entre 1 – 1,2 mts
10 ptos	Entre 0,6 – 1 mt
15 ptos	Entre 0,3 – 0,6 mts
20 ptos	Menos 0,3 mts
25 ptos	Bola embocada

CLINICS VIZCAINO 3ª-6ª Categorías y Pitch & Putt



Estación Chipping

50 minutos de clinic revisando los fundamentos del chipping con el objetivo de optimizar los resultados en este tipo de golpe.

1. Bienvenida, Reglas y Puntuación Explicación

– 5 minutos

- Cada participante ejecuta 3 golpes desde 10 mts
- Los resultados se miden desde el centro del hoyo a los círculos de distancia claramente marcados en el green
- Cualquier bola que repose en alguna de las líneas obtendrá la puntuación más alta de las dos distancias que separa
- En caso de empate, se usará el último chip para desempatar (seguido del 2º y del 1º si es necesario). Si persiste el empate, se declararán co-ganadores

2. Demostración de Chipping – 2 minutos

3. Instrucción de Chipping – 10 minutos

a. Puntos a cubrir durante la instrucción

- Posición de la bola
- Técnica
- Selección del palo

4. Práctica individual de lo aprendido – 15 minutos

5. Juego competitivo – 18 minutos

PUNTUACIÓN CHIPPING	
Puntos	Descripción
1 pto	Bola que reposa a más de 3 mts del hoyo
2 ptos	Entre 2,5 – 3 mts
5 ptos	Entre 1,8 – 2,5 mts
10 ptos	Entre 1,2 – 1,8 mts
15 ptos	Entre 0,6 – 1,2 mts
20 ptos	Menos 0,6 mts
25 ptos	Bola embocada



CLINICS VIZCAINO 3ª-6ª Categorías y Pitch & Putt

Estación de Driving

50 minutos de clinic revisando los fundamentos del Driver con el objetivo de optimizar los resultados en este tipo de golpe.

1. Bienvenida, Reglas y Puntuación

Explicación – 5 minutos

- Puntúa el “Smash factor”, es decir, la precisión del golpe en la cara del palo. Esta variable es clave para ganar distancia. Se usará el Flight Scope Mevo+ para medirlo.
- Todos los golpes deben reposar en la calle (35 mts de ancho)
- Cualquier bola que repose en la línea de los límites marcados se considera dentro.
- En caso de empate, se usará el último driver para desempatar (seguido del 2º y del 1º si es necesario)

Si persiste el empate, se declararán con ganadores.

2. Demostración de Driving – 2 minutos

3. Instrucción de Driving – 10 minutos

b. Puntos a cubrir durante la instrucción

- Cómo poner el tee con el Driver
- Posición de la bola
- Postura
- Alineación
- Consejos para ganar distancia
- Consejos para ganar precisión

4. Práctica individual de lo aprendido – 15 minutos.

5. Juego competitivo – 18 minutos.

PUNTUACIÓN DRIVING	
Puntos	Smash Factor
1 pto	$\leq 1,25$
2 ptos	1,26
3 ptos	1,27
4 ptos	1,28
5 ptos	1,29
6 ptos	1,30
7 ptos	1,31
8 ptos	1,32
9 ptos	1,33
10 ptos	1,34
11 ptos	1,35
12 ptos	1,36
13 ptos	1,37
14 ptos	1,38
15 ptos	1,39
16 ptos	1,40
17 ptos	1,41
18 ptos	1,42
19 ptos	1,43
20 ptos	1,44
21 ptos	1,45
22 ptos	1,46
23 ptos	1,47
24 ptos	1,48
25 ptos	$\geq 1,49$