



3er CLINIC

CIRCUITO VIZCAINO 3ª-6ª Categoría y CIRCUITO Pitch & Putt

Todos los Clinics de la Federación Vizcaína de Golf pertenecientes al Circuito de 3ª a 6ª Categorías y al Circuito de Pitch&Putt tienen el siguiente formato:

- Lugar: Meaztegi Golf
- Fecha: sábado 10 de Julio
- Duración: 3 horas. 10:30-13:30 h.
- Estaciones: 1 Putting, 1 Juego Corto y 1 de Swing Completo
- Ratio alumno/a – Pro: 10-1 máximo
- Rotaciones: Actividad de 50 minutos por estación
- Participantes: Inscritos en alguno de los dos circuitos mencionados
- Inscripciones: 10€ inscritos en circuitos. 35€ (resto de jugadores no inscritos). info@bizkaiagolf.eus





3º CLINIC DE LA FEDERACIÓN VIZCAÍNA

Estación de Putting. “Tres en Raya”

50 minutos de clinic revisando los fundamentos del putting y practicando un ejercicio divertido con el objetivo de tener evitar los temidos “tres putts”.

- Bienvenida, Reglas y Puntuación
Explicación – 5 minutos
 - Énfasis en la importancia de la cara del palo
 - Control de la distancia; clave en putts con caída.
- Demostración de la actividad – 2 minutos
- Instrucción – 10 minutos
 - a. Puntos a cubrir durante la instrucción
 - Posición de la cara del palo
 - Recursos a utilizar para colocar bien la cara del palo
- Práctica individual de lo aprendido – 15 minutos
- Juego competitivo – 18 minutos
 - a. Se formarán dos grupos.
 - b. El objetivo es que un grupo consiga meter “tres bolas en raya” antes que el contrario, sobre un superficie diseñada en forma de tablero.

PUNTUACIÓN PUTTING	
Puntos	Descripción
1 pto.	A cada jugador que consiga meter la bola en la zona designada
5 ptos.	A los componentes del grupo ganador
10 ptos.	A cada jugador que consiga meter la bola en el cuadrado elegido



3º CLINIC DE LA FEDERACIÓN VIZCAÍNA

Estación de Pitching. Golpe “Paracaídas”

50 minutos de clinic revisando los fundamentos del Pitch con el objetivo de conseguir el deseado “lob” o golpe “paracaídas”, tan importante tanto para sacar de búnker, como para parar la bola rápidamente en el green.

1. Bienvenida, Reglas y Puntuación
Explicación – 5 minutos
 - Cada participante ejecuta 3 golpes desde hierba
 - Los resultados se miden desde el centro del hoyo a los círculos de distancia claramente marcados en el green
 - Cualquier bola que repose en alguna de las línea obtendrá la puntuación más alta de las dos distancias que separa
 - En caso de empate, se usará el último golpe para desempatar (seguido del 2º y del 1º si es necesario). Si persiste el empate, se declararán co-ganadores
2. Demostración del golpe “paracaídas” – 2 minutos
3. Instrucción – 10 minutos
 - c. Puntos a cubrir durante la instrucción
 - Posición de la bola
 - Grado de apertura de la cara del palo
 - Alineación
 - Ángulo de ataque
 - Explicación de los tipos de “Sand Wedges” en el mercado
4. Práctica individual de lo aprendido – 15 minutos
5. Juego competitivo – 18 minutos

PUNTUACIÓN BUNKER	
Puntos	Descripción
5 ptos	Se es capaz de saltar el obstáculo
10 ptos	La bola acaba en green
15 ptos	La bola acaba en un círculo de 3 mts
25 ptos	Bola embocada



3º CLINIC DE LA FEDERACIÓN VIZCAÍNA

Estación de Swing Completo. Golpes especiales

50 minutos de clinic revisando los fundamentos de los diferentes “golpes especiales” que nos encontramos en el juego diario. Cómo debe jugarse una bola situada más alta que los pies, o más baja, o en subida, o en bajada, etc.

1. Bienvenida, Reglas y Puntuación

Explicación – 5 minutos

- Se pegarán 4 bolas desde una superficie movible, cada una de ellas desde una posición diferente y nunca nivelada.
- Puntuarán las 4 bolas
- En caso de empate, se usará el último golpe para desempatar, (seguido del 2º y del 1º si es necesario). Si persiste el empate, se declararán co-ganadores.

2. Demostración de Swing – 2 minutos

3. Instrucción de Swing – 10 minutos

d. Puntos a cubrir durante la instrucción

- Posición de la bola y el palo
- Postura
- Alineación
- Plano del swing

4. Práctica individual de lo aprendido – 15 minutos

5. Juego competitivo – 18 minutos

PUNTUACIÓN 100 mts. SWING COMPLETO	
Puntos	Descripción
1 pto.	La bola sale de la superficie movible
5 ptos.	La bola rebasa los primeros 20 mts
10 ptos	La bola acaba en calle
25 ptos	Todo lo anterior y además la bola vuela la distancia acorde al palo elegido